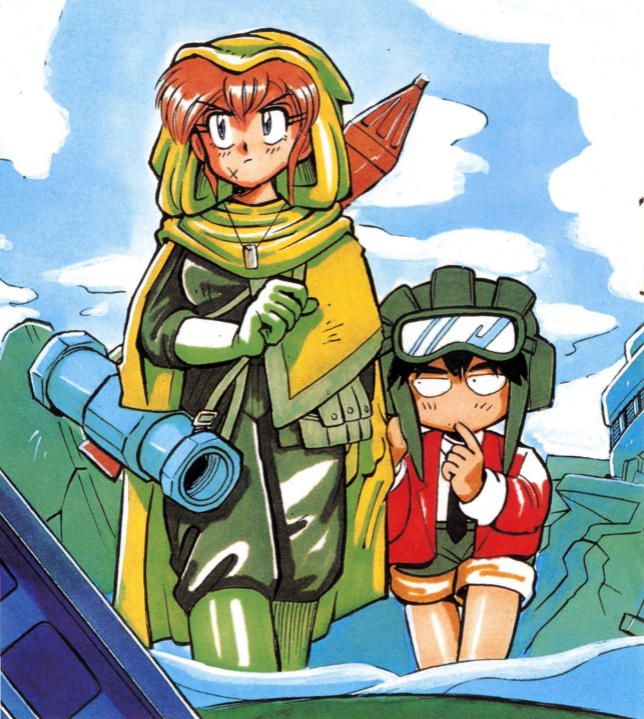
スーパーファミコン®
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
SHVC-MX
METAL MAX 2
DATA EAST
データイースト株式会社

このたびはデータイースト・スーパーファミコン用ゲームカセット"METAL MAX2"をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なおこの「取扱説明書」は大切に保管してください。
ゲームの性格上、内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

目次

マリアからの手紙

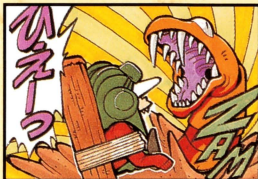
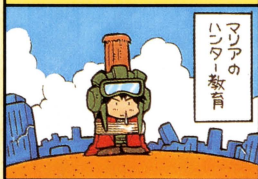
**ひとりぼっちの
モンスターハンター志願者さん**

私は今、あなたがひとりぼっちになったときのことを考えてこの手紙を書いています。私はソルジャー、戦うことが仕事だからヘマはしないけど、私の身になにかがあったら‥‥。もしそうなったとしても、今まで教えたことは忘れずにね。とにかく生き抜くことよ。
そうそう、モンスターハンターはあなたのあこがれだったわね。もしその気持ちが今も変わらないなら、ナイルおじいさんに会うといいわ。マドの町で修理工場をやってるはずよ。戦車の扱い方から修理まで、なんでも教えてくれるわ。でもいきなりハンターになれるほど世の中、甘くないのよ。まず自分自身を鍛えなければネ。両親のかたき、バイアス・グラップラー軍団は憎いかもしれないけれど、冷静になって、少しずつ腕をみがくのよ。

マリアより

バイアス・グラップラー軍団とは?

この軍団の極悪非道ぶりは言葉では言い表わせません。なんと人間狩りと称して人々をむりやり連れ去っているのです。しかも、主人公の両親を殺したのも軍団のしわざ！主人公は自分を拾ってくれた女ソルジャー、マリアと共に町から町へ渡り歩くこととなりました。そして主人公の運命を決める事件が、マドの町で起きたのです！

マリアの教育

「戦闘訓練は実戦でしか身に付かない」これがマリアの教育方針なのだ。主人公を徹底的にサバイバルな性格にしたかったのか、それともエサ代わりに使っていたのか!?

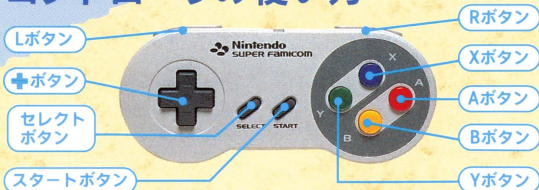
通常コマンド

まずは基本コマンドを覚えよう

話す	話したい相手に接し、その人の方を向いてコマンドを実行。店のカウンターやテーブルごしでも話ができます。また、このコマンドで目の前を調べることもできます。
強さ	**強さをみる**　主人公、仲間、戦車の状態をくわしく調べます。（P-18へ） **装甲タイル**　乗っている戦車の装甲タイルを捨てます。捨てる枚数を決めてください。（P-31へ） **戦車データ**　手に入れた戦車のあらゆる情報を一度に調べます（初期設定ではＳＴＡＲＴボタンでも同じ働きをします）。
装備	主人公、仲間、乗っている戦車の兵器・防具・パーツを身につけたり、渡したり、捨てたりします。
調べる	主人公が立っている場所を調べます。自動販売機、ポスターなどは、その方を向いて実行します。
乗降	戦車の乗り降りをします。人を戦車の上に重ねて実行します。「全員」は乗っている人は降り、降りている人は乗ります（乗れるのは一台に一人）。犬は戦車に乗れません。
道具	主人公、仲間、乗っている戦車の道具を使ったり、渡したり、捨てたりします。
砲弾	乗っている戦車の兵器と残り弾数を表示します。

モード	**ゴールドチャイム**　設定した金額までお金がたまると、チャイムが鳴って教えてくれます。 **WANTEDデータ**　今までに倒した指名手配モンスターの名前とそのときの自分のレベルを表示。 **ハンティングデータ**　今までに倒したモンスターの種類と数を表示します。 **システム**　ゲームをよりスムーズにプレイできるようさまざまな設定を行ないます。(P-16参照)

コントローラの使い方

Lボタン
✚ボタン
セレクトボタン
スタートボタン
Rボタン
Xボタン
Aボタン
Bボタン
Yボタン

✚ボタン	主人公の移動、コマンド・モードでは指マークの移動に。
セレクトボタン	全体マップを表示(BSコントローラを持っているとき)
スタートボタン	所有する全戦車のデータ画面を呼び出します。
X・L・Rボタン	はなす／しらべる
Yボタン	コマンドOUT・マップ画面に戻れます。
Aボタン	コマンド画面を開く。コマンドの決定・実行。
Bボタン	取り消し、コマンド画面を閉じる、などのキャンセル。

※ここで紹介した操作方法は初期設定の状態です。各ボタンの設定はボタン設定で自由に変更できます。(P-17参照)

戦いの記録は３つまで

やめる時は記録を忘れずに

はじめて
ゲームをする

まず主人公の名前を入力してスタート。記録したいときは町のメモリーセンターへ。バックアップメモリーに３つまで記録できます。

ゲームの
つづきをする

「つづきをする」を選び、続けたい「戦いの記録」を選んでください。

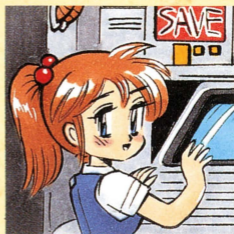
きろくを
うつす

コピーしたい「戦いの記録」を選び、うつす先を指定してください。

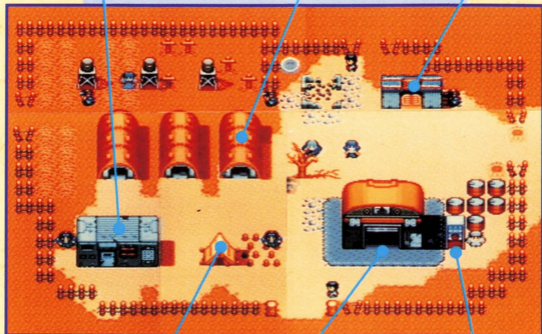
きろくを
けす

「戦いの記録」を消すコマンドです。消したい「戦いの記録」を選び、決定で消します。

「あたらしくはじめる」
はこう使おう

３つとも記録していても「あたらしくはじめる」を選び、途中でメモリーセンターに行かなければ、現在ある記録を消さずに最初からゲームを行なえます。エンディング以外のすべてをプレイできますから、友だちがチョット遊ぶときや、記録を変えたくないときに便利です。

スタートはマドの町!

主人公は、この町で事件に巻き込まれた!!

ふと、気がつくと・・・・・あなたはベッドに横たわっていました。ベッドのそばで心配そうに見守っている女性、イリットの看病のおかげでしょう、ヤケドの痛みはもうありません。でも助かった喜びより、マリアのことが心配です。ゆっくりと休んでもいられません。早く、冒険を始めなければ・・・。あなたは気力をふりしぼって、ベッドから起きあがりました。

ショップ紹介　個性的なお店がいっぱい!

ドック

戦車の修理や装甲タイル、砲弾の補給などを行なう店が集まっています。ほとんどの町にあるので、町に着いたらまず立ち寄りましょう。

満タンサービス

砲弾、装甲タイルの補充。「枚数してい」「弾数してい」でどれだけ補充するか選べます。

満タントランクルーム

お金と砲弾以外の用品を無料で預かってくれます。

戦車用品

戦車マークの看板が目印。兵器などを扱う装備屋と、戦車用の道具を扱う道具屋とがあります。

修理屋

戦車が壊れたらここへ。マドの町のナイルおじいさんは「コーチ」で修理技術も教えてくれます。

人間用品

人間マークの看板が目印。武器や防具などを売る装備屋と、回復剤などを売る道具屋とが並んでいます。

宿　屋

泊まると体力を回復できます。部屋は松竹梅の等級があり、ぜいたくしたいなら松、倹約するなら梅、ですね。

イリットの家

主人公の命の恩人が住んでいます。いつでも主人公の帰りを待っていますよ。

イリット

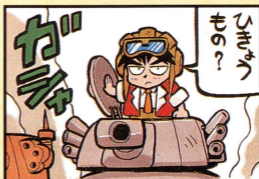
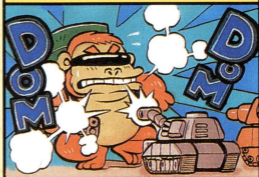
主人公を介抱してくれた美しい女性です。どんなに大金持ちになっても彼女のことは忘れずに。ときどき会いに帰りましょう。

カル

イリットの弟。モンスターハンターにあこがれる元気な少年です。

ナイル

戦車の修理にかけては天才!お願いすれば修理のコツをコーチしてくれるやさしいおじいさん。

戦車はツオイ!

強い奴が勝つ!だから戦車に乗る。それがこの世界の常識。しかし戦車もマメにお手入れしないと壊れてしまうのだ!メカニックを一刻も早く仲間にしようゼッ。

自動販売機

正面に立って「しらべる」で販売メニューに切り替わります。人間用・戦車用などいろんな品物を売っています。当たりの景品は販売機により違いますからお楽しみに。

酒場

「BAR」の看板が目印。あちこちから人々が集まる場所なので、人に会ったり情報を聞いたりできます。主人公の行動によって話が変わることもあり、何度か足を運びましょう。

ジュークBOX

ジュークBOX専用の曲まであるゼータクさ。愉快な効果音のサウンドパット付き！

メモリーセンター

「戦いの記録」をつける場所です。どの町にもあるので、こまめに記録しましょう。

ギャンブルマシン

ゲームの中でゲーム。お金を賭けてひと儲けしましょう。

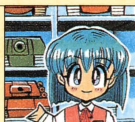
↑戦車でバンバン

とってもなつかしい的当てゲームです。

↑ゲコゲコ大作戦

フロッグレースで穴蛙（？）を狙え！

ハンターオフィス

「じょうほうをきく」で指名手配モンスターについて教えてくれます。手配犯を倒したら「賞金をもらう」をお忘れなく！

レンタルタンク

いつでも戦車をタダで貸してくれます。ただし借りている間は稼いだお金からレンタル料を引かれます。

改造屋

戦車のエンジン、車体、兵器の改造はここ!改造箇所により店が違います。

洗車屋

戦車についたトリのフン、酸、ナマリタケをキレイに取り除いてくれます。

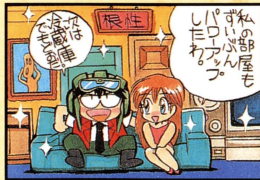
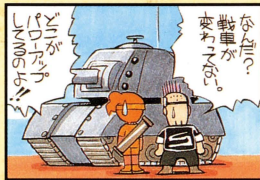
砲弾屋

怪物の弱点を突いた特殊砲弾の使い分けが勝負を決める!高価な砲弾をザコに使うと損!

サルベージの店

沈んだ船の引き上げを専門とする店です。探す広さで値段が違うので注意。

※この他にもいろいろな店があります。

インテリアショップ

インテリアショップ
豪華家具がズラリ。買っても役には立ちませんが、リッチな気分を味わえます。

故買屋
いらなくなった物やわけありの品はここで換金しましょう。

トレーダー
旅をしながらモノを売り歩く行商人たち。テントが目印です。

コマンドの見かた

人間の戦闘コマンド

命がけの肉弾戦だ！

車両から降りた状態で戦闘に入ると人間の戦闘コマンドになります。この場合、再度戦車には乗れませんので戦車兵器は使えません。

インジケーター

攻撃する人の名前、攻撃で使う武器を表示します。

攻撃

装備している武器で敵を攻撃します。

道具

持っている道具を選んで使用できます。戦闘中には道具の受け渡しをしたり捨てたりすることはできません。

にげる

戦わずにその場から逃げ出します。失敗すると敵の攻撃を無防備に受けます。

乗降

戦車の乗り降り。ターンは消費しません。

装備

武器や防具は装備して使いましょう。装備の変更はターンを消費しないので、戦闘中でも付け替えは安全に行なえます。

補助

戦闘中の戦術や表示などを細かく設定できます。画面に表示されていない戦闘コマンドはここで選択できます(P-17へ)。また、メッセージ速度などを変更することもできます。

戦車の戦闘コマンド

兵器は強力&多彩!

戦車に乗った状態で戦闘に入ると戦車の戦闘コマンドになります。兵器の種類が多いので、どの兵器で攻撃するかを選択できます。

インジケーター

攻撃する車両名、選んだ兵器、残りの弾数などを表示します。

主砲

「主砲」に装備中の兵器で攻撃します。弾数が0になった兵器は使用できなくなります。

副砲

「副砲」に装備中の兵器で攻撃します。弾数が0になった兵器は使用できなくなります。

砲弾

ここで特殊砲弾を選びます。「大砲」タイプの兵器を装備していないと発射できません。

S–E

「S－E」に装備中の兵器で攻撃します。弾数が0になった兵器は使用できなくなります。

道具

戦車用の道具を使います。

補助

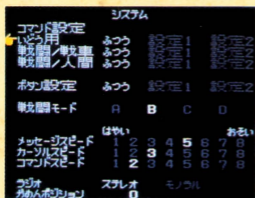
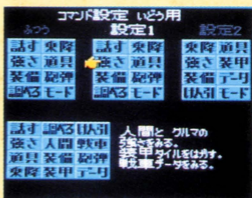
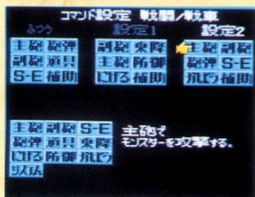
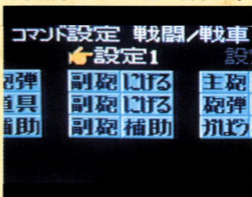
「のりおり」、「にげる」が加わる他は人間用補助コマンドと同じ働きをします。

システム

コマンドをより使いやすく

これは便利！コマンドが自分専用の配列に早変わり！！システムのコマンド設定でコマンドの並びを自由に変えられます。たとえばよく使うコマンドを先頭に置いたり、あまり使わないコマンドを移したりできます。移したコマンドは「補助コマンド」の中に自動的に移動します。

コマンド設定

はじめは「ふつう」の状態になっています。2タイプの設定を登録でき、バックアップメモリに保存できます。

↑現在の設定状態がひと目でわかる

↑移動用コマンドの並びを変える。

↑戦車の戦闘用コマンド。

↑こんな極端な設定もできる。

装備マークがないと使えない！

人間用品、戦車用品とも装備すると各種の装備マークが現われます。このマークがないと持っていても使えないので必ず確認しましょう。

ボタン設定

ボタンに特定のコマンドを登録できます。登録した設定はバックアップメモリに保存できます。

戦闘モード

モード	A	B	C	D
アニメ	×	○	○	○
メッセージ	○	○	戦闘の結果を表示します	戦闘の結果は表示しません
特長	ある種の迎撃システムと電磁防御が作動しません。	初期設定	敵味方ともいっせいに行動します	メッセージはでません。

補助コマンド

ぼうぎょ

身を守るとダメージは通常の半分に減ります。

かばう

仲間を敵の攻撃から守ります。その分ダメージを一人で受けます。

システム

通常コマンドの中のシステムの簡略版です。戦闘モードの種類、文字表示スピード、カーソルスピードを変えます。

強さの見かた

人間の強さ

生きている人間は戦うことで経験を得て、成長し自然に強くなります。また、疲れたら宿屋でHPを回復できます。成長レベルがあがるとHPも増えます。HPは攻撃されると減少し、「0」になると死んでしまいます。

Ⓐ＝持っている武器・防具を表示します。

Ⓑ＝さまざまな能力を数字で表わしています。経験を積むとレベルアップし、強くなります。

攻撃力	「腕力」と装備中の武器の強さの合計
守備力	「体力＋すばやさ」÷２と防具の強さの合計
腕力	「すで」の強さ。戦闘レベルに影響します。
知力	修理レベルの高さに影響します。
体力	攻撃に耐える能力に影響。全能力の基本。
すばやさ	運転レベル、攻撃のスピードに影響します。
戦闘レベル	戦車に乗らず、人間が戦うときの戦闘能力。
運転レベル	戦車で戦うときの戦闘能力に影響します。
修理レベル	戦車を修理する能力。戦闘には無関係。
EXP	今まで得た経験値。レベルアップに影響。

戦車の強さ

戦車は機械です。兵器や装備をより強いものに変えない限り戦車はパワーアップしません。また、ダメージを受けたからといって宿屋に泊まっても戦車は回復しません。装備が壊れたら「修理」して直しましょう。

A＝「重量」は現在の車両の重さ

B＝「最大」はエンジンが動かせる車両の最大の重さ C＝「残り」は「最大」から「重量」を引いたもので、エンジンが引っ張れる重さの余裕です。したがって「残り」がマイナスになると、戦車は走れません。

D＝装備、状態、それぞれの重さ。

データ

パーツデータが表示されます。この数値は改造によって強化できます。

道具

現在この車両が持っている道具を表示します。

装備

装備の着脱を行ないます。

砲弾

主砲、副砲、S－E、シャシー内の弾倉にある弾の残量、種類を表示します。

装甲

装甲タイルを指定枚数だけ捨てることができます。

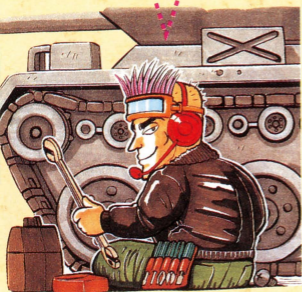
装備を付け替えると、外観も変化します。

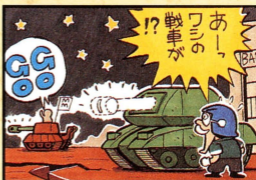
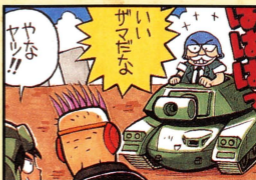
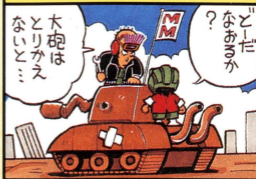
「大破」は赤で「破損」は黄色で表示されます。

仲間をさがそう!

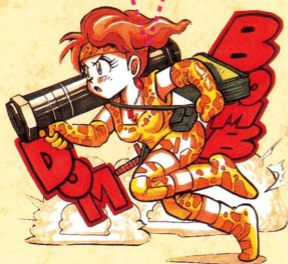
いつまでもたったひとりで戦っても、指名手配の大物モンスターは倒せません。戦闘や戦車の扱いにくわしい仲間をさがして、パーティに加えましょう。

メカニック

戦車の修理ならオレにまかせてくれ。「破損」してもきれいになおすぜ。

修理キットがあれば「破損」した装備を修理してくれます。しかし「大破」はドックに戻らないと直せません。

俺は修理屋

メカニックはとにかく修理のプロ。どんな故障も（破損なら）サッサなおしてくれる気のイイやつ。ただし素行には要注意。でもどこで修理技術を覚えたんだろう?

ソルジャー

肉弾戦はアタイの勝ちね。ヤワなモンスターをまとめて片付けてアゲルわ。

あらゆる武器を使いこなし、レベルアップすると戦車並みの攻撃力を発揮します。戦車で入れない場所ではじつに頼りになります。ただし戦車を使った攻撃はあまりうまくありません。

ソルジャーとメカニック、ハンターとどう違う？

メカニックには持てない武器もあり肉弾戦は苦手。ソルジャーは肉弾戦は得意ですが戦車の運転はダメ。つまり

戦車戦では
モンスターハンター▶メカニック▶ソルジャー

肉弾戦では
ソルジャー▶モンスターハンター▶メカニック

という順に強いわけです。

肉弾戦が得意

ダンジョン、街中、階段など戦車では入れない所があちこちにある。人間だけで行動する場合、肉弾戦が得意なソルジャーは頼りになるゾ。

仲間をさがそう!

犬のポチには、戦闘中に命令はできません。好きに戦わせて思わぬ働きを期待しましょう。

ポチ
ウー、ワンワン！

装備

人間と共用できる装備もありますが、ほとんどは犬専用の装備です。選んで持たせましょう。

強さの見方

基本的には人間の強さと同じですが、ポチにしかない項目もあります。

「けづや」‥‥ポチの見た目の美しさです。

「すきなひと」‥‥ポチがいま好きな人です。

たくさんの「犬」がいる！

ポチの他にも連れて歩ける犬がたくさんいます。しかしただの犬なので成長しません。

犬好きの性格

イスラポルト　G: 48240
ポチ　LV: 16　ドッグ
ポチバルカン
ポチメット
ポチベスト
ポチテクター
プロテクタくず
ポチバーナー
まひ 738/ 738
攻撃力 : 117
守備力 : 190
腕力 : 42
知力 : 22
体力 : 63
すばやさ : 87
戦闘レベル: 13
けづや : 1
すきなひと :おじさん
EXP: 20849

↑ポチの強さの画面

全滅したら

死んでも神様も復活のじゅ文もない！

パーティ全員のＨＰが０、または「マヒ」になると、全滅とみなされ主人公はマドの町に戻されます。あとはドクター・ミンチの実験材料に‥‥。戦車は全滅した場所に置き去りとなります。戦車を取り戻すには、その場所まで戻ってください。

全滅するとマドの墓場行きだ！

仲間は死体となってマドの町の墓場に戻されます。再度パーティを組むなら、墓場に行き、死体に話しかけてください。死体のままパーティに加わるのでひっぱって歩けるようになります。復活させるならドクター・ミンチに会いましょう。ちなみにドクター・ミンチは、ゲーム・スタート時にはこの世にいません。でも、あることが起こるとマドの町にやってくるでしょう。

レンタルタンク

全滅した場所へは歩いて戻るより予備の戦車かレンタルタンクを使ったほうが安全です。

仲間だけが死んだら・・・

死体になった仲間は、戦ったり戦車に乗ったりできなくなります。乗員が足りない戦車は「けん引」でひっぱるか、置き去りにして後で取りに行きましょう。

全滅しても、所持金は減りません!

人間・犬用アイテムカタログ

人間用武器		
	パチンコ	パチンコ弾を発射します。この世でもっとも弱い武器です。
	ボウガン	矢を放ちます。マドの町周辺ではかなり強力です。
	ショットガン	敵1グループを攻撃します。
	リベットガン	数本のリベットを射ち出して、ダメージを与えます。
	しばやき砲	ボンベを使った火炎攻撃を行ないます。かなり強力です。
	ブーメランスパナ	敵に投げつけた後戻ってきます。メカニックにうってつけ。
犬用武器		
	ポチガン	犬の背中につける小さな大砲です。
	ポチバルカン	敵1グループを攻撃します。
人間用防具		
	ゴーグルキャップ	頭部を守る、いわゆる戦車帽です。
	エジプシャン	アラビア風のかぶりもの。ガスをある程度防ぎます。
	デニムのツナギ	最初はこれを着ています。
	トゥルーブルー	昔の誇り高き警官の制服です。

	フライトスーツ	冷凍攻撃に強くなります。
	軍　手	毛糸を編んだ手袋で、ないよりはましです。
	メリケンサック	防御力だけでなく、攻撃力もあがります。
	ぢかたび	裸足よりはいい程度です。
	バトルスパイク	鋭いスパイク付きの戦闘用靴。
	バリアシール	プロテクター。強い衝撃で壊れます。ポチも装備可能。
犬用防具		
	ポチベスト	ポチ専用の防護服です。
道具		
	回復カプセル	ＨＰを少量回復させます。
	火炎ビン	敵１匹を炎で包み、何ターンも連続してダメージを与えます。
	ＢＳコントローラ	主人公が歩いた場所を世界地図として見ることができます。
	修理キット	破損した戦車を修理します。
	ロックハッカー	鍵がかかったドアや金庫を開けます。
	わんわんグルメ	犬の好物。与えると犬のステータスが上がります。

戦車用アイテムカタログ

=このマークのついている装備は重さがあります。

名前	説明
大砲タイプ	
37ミリ砲	最初に使う主砲です。
92ミリ スパルク	壊れにくくロケット弾を発射できるが重いのが欠点。
115ミリ ロングT	破壊力にすぐれた長砲身の大砲。
機銃タイプ	
7.7ミリ 機関銃	副砲の弾は無制限。ザコ用に。
ガトリング砲	グループ攻撃はこれで決まり！
スマッシュ ホルン	生物系には音波攻撃が効果的。
特殊砲タイプ	
ATM ミサイル	敵１体に激しいダメージを与える対戦車用ミサイル。
タップ ダンサー	一度に画面上のすべての敵を攻撃します。
エンジン	
ジャンゴ	軽量だが非力なエンジン。
ブースト ジャンゴ	ジャンゴの改良型。
ブル	ブーストジャンゴの２倍の積載量を誇る。

Cユニット		
	スパシーボII	もっともありふれたコントロールユニット。
	ウォズニアクII	軽量、高性能の優秀なコントロールユニット。
道具		
	ドッグシステム	行ったことのある町へ瞬間移動できます。
	タイルパック	携帯用の装甲タイル。4種類あります。
	アルカリワックス	酸化した戦車のボディを回復します。
	換気装置	車内を汚染したガスを外部へ吐き出します。

このほかにもアイテムはいっぱい！！

ここで紹介した装備や道具はほんの一部です。冒険を体験しながら自分の手で発見し、使い方を見つけてください。また、いわゆる「呪われたアイテム」はありません。発見したものはどんどん使ってみましょう！

戦車はこう使おう！　戦車の装備

戦車を徹底解剖！

戦車は重さのある6種類の装備でできている。

6種類の装備のうち、3つが戦闘に、あとの3つが走行に使われます。一つのシャシーに合計8つまでの装備を持てます。また装備には重さがあり、装備していてもいなくても積み込んでいる間は車体の重量に加えられます。

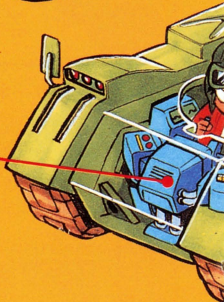
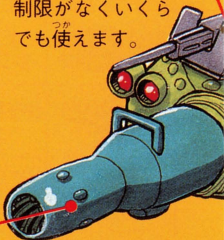
機銃タイプ

副砲。攻撃力は劣りますが、弾数に制限がなくいくらでも使えます。

大砲タイプ

強力な破壊力を持つ戦車砲です。口径が大きくなるほど破壊力があがります。

Cユニット

荒野を走ったり、攻撃を機敏によけたりなどの複雑な動きを制御します。ひとりで巨大な戦車を自在に操れるのもこの装置のおかげ！

装備データの見かた

戦車の強さの画面でデータを選び、見たい装備に指マーク。決定でデータが表示されます。

戦闘用装備

主砲、副砲、S－Eで敵を攻撃します。装備していないとき、大破したとき、弾がないとき（機銃は無制限）はその兵器では攻撃できません。

特殊砲タイプ

S－E（スペシャル・イクイプメント＝特殊装備）。ミサイル、火炎放射器など。最初に弾付きの発射装置を購入、二回目からは弾だけを補充します。威力は絶大ですが弾数が少なく、一度使うと弾の装填に時間がかかります。

エンジン

戦車に積める装備の重さの上限は、エンジンの性能で決まります。

シャシー

車体であり戦車のボディそのもの。シャシーは売り買いできません。

走行系装備

シャシー、エンジン、Cユニットの３つをまとめて「走行系」とよびます。ひとつでも欠けるか大破すると戦車は走れなくなります。走行系も強化していかないと戦車はレベル以上の強さにはなりません。

戦車の道具

戦車の道具には重さがない！

道具は旅を快適にしたり、特殊な攻撃から身を守ったりするための、あると便利なものです。戦車の装備と違っていくつ積んでも重さはありません。

ドッグシステムは必携！

この装置を使うと、パーティを戦車ごと移動できます。たとえば洞くつの中から地上へ、地上から好きな町へ一瞬にして戻れます。一台あれば何度でも何も消費せず使えます。

戦車装備の比較表

	用途	大破すると	重さ	弾数	補給	改造	その他の特長
大砲タイプ	攻撃	走れる	重い	制限あり	一発5G	○	破壊力、大
機銃タイプ	攻撃	走れる	軽い	制限なし	不要	○	破壊力、小
特殊砲タイプ	攻撃	走れる	重い	制限あり	高価	○	破壊力、絶大 値段いろいろ
エンジン	走行	走れない	軽い	—	不要	○	
Cユニット	走行/攻撃	走れない	軽い	—	不要	○	
シャシー	走行	走れない	重い	—	不要	○	売ったり捨てたりできない
道具	いろいろ	走れる	※いろいろ	—	不要	×	

※手に入れると重さのあるものもあります。

装甲タイル 重さ

敵の攻撃から戦車を守るのが役目！

装甲タイルとは、戦車の車体の表面に貼り付ける金属板で、いわば防御壁といえます。この板は敵の攻撃を受け止め戦車内部の装備を守ります。装甲タイル自身はダメージを受けて少しずつはがれていきます。

装甲タイルには重さがある

「最大」から「重量」を引いた「残り」の重さまで装甲タイルを貼り付けることができます。
「満タンサービス」で「なんでも満タン」か「装甲満タン」を選ぶと「残り」の重さが０になります。「枚数してい」では好きな枚数だけ貼り付けられます。貼り付けたタイルの枚数はＳＰ（シールドポイント）として表示されます。

	ねだん	重さ
タイル1枚	0.1G	0.01t

ＳＰ（装甲タイル）の防御能力

ＳＰは攻撃を受けると減りますが、０にならない限り通常攻撃で車体やエンジンが壊れることはありません。またＳＰが０になって攻撃を受けると「破損」する装備もでてきますが、戦車は機械ですから生物のように死にはしません。装備もそのまま使い続けられます。ただし「大破」するとその装備は働かなくなるので注意してください。

タイルパックは持ち運びの重さがゼロ！

タイルパックは予備の装甲タイルです。実際に貼るまでは重さがありません！持ち運びに便利。ただし戦闘中は使用できません。

ひょっとして、

こまった！戦車が動かない

自走不能です！
強さを見てください！

このメッセージが出たら、もう戦車は動かせない！というわけではありません。「強さ」画面で原因を調べましょう。

原因その1

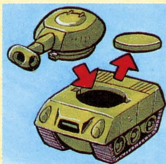
「重量オーバー」になっていませんか？

解決その1、2、3、4、5

解決その1 タイルを捨てる

「残り」がマイナスのため、車体重量がエンジンのパワーを上回っています。「残り」がゼロ以上になるように装甲タイルを捨てましょう。装甲タイルを最小限にしてもまだ重いときは、解決その2～5へ

解決その2 交換

他の戦車の軽い装備と積み替えてみましょう。「残り」がプラスになれば動きます。

解決その3 捨てる

いらない装備や攻撃用装備をいさぎよく捨てるのもおすすめ（？）です。ただし走行系は絶対捨てないこと！捨てた物は二度と拾えません。

ナマリタケ、鉄クズは重さがあるので取り扱いにはくれぐれも注意してください。

これが原因か？

原因その2

走行系を取り外していませんか？

装備し直しましょう。

原因その3

走行系が「大破」していませんか？

解決その4、5

解決その4　けん引

走行不能の故障車から降りる→自走できる戦車を上に重ね、「調べる」→「けん引」でその戦車を引っぱれます。

解決その5　乗りすてる

とりあえず、その場に故障車を置き去りにします。あとで壊れた装備の交換品やもっと強いエンジンを別の戦車かレンタルタンクで運びましょう。

レンタルタンクは置き去りで返却ＯＫ！

レンタルタンクは好きなところに置き去りにして店に返せます。

トランクルームを利用しよう。

お金に余裕があるときは、余った道具や装備はトランク・ルームへ。新しい道具を見つけたとき、すぐに手に入れられるようできるだけ持ち物の数を絞っておきましょう。

修理

ＳＰが０のときに攻撃されたり、衝撃波や電磁波などの特殊攻撃を受けたりすると、戦車の装備は壊れることがあります。

破損すると・・・・

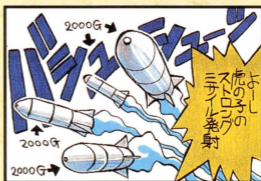
兵器や走行系が破損してもそのまま使い続けられます。ただ大破しやすくなっていますから早めに修理してください。メカニックが修理キットで直すか、修理レベルが高ければ他の人でも直せます。ドックの修理屋に持ち込んでも安価に直せます。

大破すると・・・・

兵器が大破するとその兵器では攻撃できなくなります。また走行系がひとつでも大破すると走れなくなります。大破すると修理キットでは直せませんので、町の修理屋に頼みましょう。

コーチ

マドの町のナイルはとっても親切。修理技術をコーチしてくれます。修理レベルが上がるとメカニック以外のキャラクターも修理ができるようになります。

プロならケチれ!

METAL MAX 2は、戦闘も損得勘定だ。ザコ相手に高価な弾を使うとお金がドンドン減って行くハメになる。モンスターの持ち金には敏感になろう。

戦車装備の買い替え方

装備を買い替える前に、エンジンをグレードアップ！

よりよい装備に替えるとだいたい重さは増大します。重量オーバーを防ぐには、先にエンジンを買い替えて積載重量に余裕を持たせましょう。

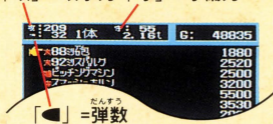
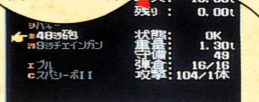
装甲タイルの補給は、装備の買物のあと！

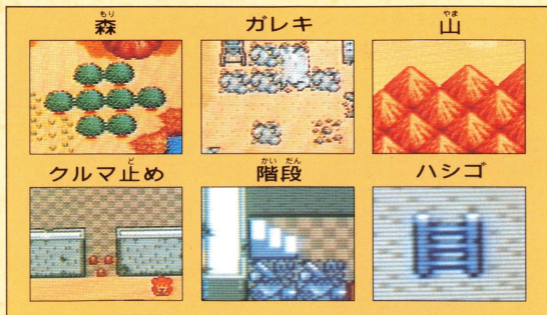
装甲タイルを補給してから重さのある戦車装備を買い替えると、重量オーバーになり、タイルを捨てることになりかねません。タイルを貼るのは後まわしにしましょう。

武器を売るのは砲弾を使いきってから！

弾数制限のある兵器は、弾があってもなくても売り値は一緒。兵器は弾を使いきってから売るのがトクです。

「攻」=攻撃力「守」=守備力

「◀」=弾数

「戦車の強さ」画面でも調べられます。

戦車の行けないところ

人間では歩けるけど、戦車ではそこを通れない場所があります。（下の写真はその例です）戦車で先へ行けないときは、戦車を降りて歩いてみましょう。

※上の例の中には、人間でも通ることができない場所もあります。

砲弾

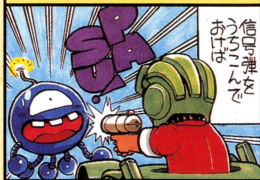
主砲の砲弾(通常弾)は1発=5G

主砲の通常弾はどの口径の砲でも1発5ゴールドで補給できます。最大弾数は兵器によって違い、戦車の間で弾の移し替えはできません。残り弾数には気を付けましょう。

S-Eの弾はとっても高価

S－Eの弾数はとても少なく、1発あたりの値段もとても高価です。ザコモンスターに使ってもモトは取れません。ここぞというときに使ってこそS－Eです。

「けん引」で補給車に早変わり！

けん引される車両は重量オーバーしても連れていけます。1台に予備の装備を積み込んで引っぱれば、補給車に早変わり！

新兵器登場

超便利な新兵器、信号弾！逃げ足の速い敵にはこいつを打ち込んでおこう。あとで電波を頼りに信号探知器で追跡できるぞ。取り逃がした敵を探す手間が省けてこ〜れはナイス。

稼ぎのテクニック

お金のないモンスターは機銃か人間武器で。

大砲の弾は1発5ゴールド。ということは、たとえ1発で倒しても5ゴールド以下しか持っていないモンスターを大砲で攻撃するのはソンです。機銃か人間武器で倒しましょう。

タダ弾を多用して、ムダ弾を減らそう。

何発も使って敵を倒した場合、弾の消費ゴールドが稼ぎを上回ることがあります。モンスターの所持金に見当をつけて、機銃や人間武器を多用する工夫も必要です。

金持ちモンスターをさがせ!

ゴールドアントなどお金持ちのモンスターを見つけたら、チャンス。出会いやすい場所でねばって稼ぎましょう。

今週のターゲット

ハンターオフィスで、今週のターゲットに指定されたモンスターを倒すと、ボーナスゴールドをもらえます。倒したら早めにハンターオフィスに申し出ましょう。

指名手配犯は必殺の気がまえで!

何ターンも死闘を重ねた末に負けたり逃げたりすると、消費した砲弾やアイテムの分ゴールドがムダになります。

時には地道な努力も必要!

最前線のモンスターや初対面の敵は、稼ぎも多くなるが、思わぬ出費も。 少しだけ後に戻って、強さがわかっている敵を相手に着実に稼ぎましょう。

特殊砲弾の種類と威力

特殊砲弾とは

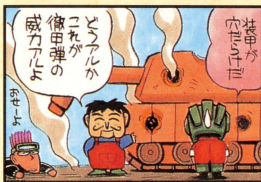
砲弾の内部に特殊な仕掛けがあり、1発で敵のグループを攻撃したり、ガスを放出したりします。通常砲弾が敵の1体だけにダメージを与えるのに比べ、さまざまな効果的な攻撃ができます。

大砲で撃つ

特殊砲弾は大砲を使って発射します。したがって大砲を装備していないときや大破したときは発射できなくなります。

シャシーの弾倉に積む

特殊砲弾はシャシー内の弾倉に積み込みます。大砲の弾数に関係なく弾倉の容量で何発積めるか決まるのです。弾倉は改造して増やすこともできます。

砲弾屋

砲弾には徹甲弾、煙幕弾などの特殊砲弾が数多くある。その効果は使って確かめるしかないが、モンスターの弱点を狙い撃ちできる砲弾を選べば、その効果は絶大。

よびだん（予備弾）

大砲で使用する通常弾を予備弾としてシャシーの弾倉に収納できます。威力は通常弾と一緒です。

りゅうだん（榴弾）

目標に命中すると破裂して周囲に飛び散り、1発で多数の敵を攻撃できます。ザコモンスターに便利。

てっこうだん（徹甲弾）

非常に硬い金属で弾頭をおおい、敵のぶ厚い装甲をぶち抜きます。戦車タイプのモンスターに効き目があります。

さいみんガスだん（催眠ガス弾）

催眠ガスを放出して、敵1グループを眠らせます。生物系のモンスターに使えば攻撃を休ませることができます。

ナパームだん（ナパーム弾）

粘着性の油を放出し、敵1グループを炎で包み、何ターンも継続してダメージを与えます。

ふはつだん（不発弾）

トレーダーたちが拾い集めたもの。ただの不発弾か、とんでもない特殊砲弾なのかは、発射するまでわかりません。

この他にもさまざまな砲弾があります。

戦車の改造

シャシーの改造

シャシーは他の装備のように買い替えはできません。兵器のグレードアップに合わせて、シャシーに改造を加えて性能を引き上げましょう。改造するとシャシーは重量がアップします。

守りのカナメはシヤシーだ!

守備力アップ

シャシー自体の守備力を上げると、装甲タイルがはがれにくくなります。また装甲タイルがなくなっても、壊れにくくなります。

守備力ダウン

重量オーバーで走行不能になったら、守備力を下げて軽くするのもいいでしょう。

3つの穴をどう使う?

穴をあける

シャシーは3つまで穴をあけられます。たとえば大砲を取り付けられないはずのバギーでも、穴さえあければ装備できるのです。穴あけは費用はかかりますが、兵器を増やしパーティの戦闘力をパワーアップするもっとも効果的な方法です。

穴を変える

弾数無制限の機銃だけにしたい、特殊砲が手に入ったから機銃と取り替えたい、敵が強いから特殊砲を増やしたい。そんなときは穴のタイプを変えるだけで、兵器の組み合わせを自由に変えられます。穴の種類は主砲用兵器の大砲タイプ、副砲用兵器の機銃タイプ、S－E用兵器の特殊タイプと別れており、どんな組み合わせも可能です。穴のタイプ変えは、新たに穴をあけるよりずっと安くてすみます。

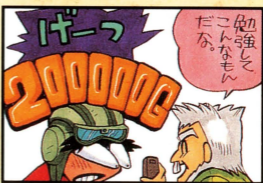
タマ切れは身の破滅!

弾倉アップ

シャシーの内部に大砲用の弾倉を取り付けたり、その数を増やしたりできます。

弾倉ダウン

弾倉を減らすとシャシーを軽くできるため車体の軽量化に効果があります。また大砲を使わなくなったときは弾倉は不要ですから、取り外してもかまいません。

財布と相談

改造はとにかくお金がかかる。ひとつ改造するとバランスを取るため他の部分もいじりたくなるのが人情ってもんだ。やる前に財布とよ～く相談しよう。

改造　装備の改造

改造できるのはシャシーだけではありません。エンジンなどの走行系や兵器まで性能アップできます。この上なく便利な改造ですが、注文によってはとてもお金がかかります。改造する前に買い替えとどちらがトクかよく考えましょう。

エンジンの改造

この改造はエンジンをパワーアップして、より重いものを積めるようにします。上のクラスのエンジンが見つからないとき、高くて買えないときに頼むとよいでしょう。また守備力のアップ／ダウンも可能です。改造するとエンジンは重さと名前が変わります。

Cユニットの改造

命中率アップ／ダウン、回避率アップ／ダウン、守備力アップ／ダウンが行なえます。

大砲・機銃・特殊砲の改造

攻撃力のアップ／ダウン、弾倉のアップ／ダウン、守備力のアップ／ダウンが行なえます。

改造屋をさがせ!!

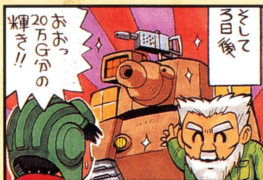
改造屋はどの町にもあるわけではありません。人のウワサを頼りにさがしてみましょう。また、改造屋志望の青年もいますから、相談にのってあげるのもいいでしょう。

改造すると車体は重く、財布は軽く。

性能アップの改造を行なうと車体は重くなります。エンジンのパワーを無視した急な改造は、装甲タイルが薄くなったり、兵器が積めなくなったりします。その結果、総合的な戦闘力が落ちることになります。とくに目的のない改造はお金をドブに捨てるようなものです。くれぐれも積載量に余裕をもたせてから改造しましょう。

改造の前に「戦いの記録」に寄ろう

改造をやり直したり元に戻したりすると、その分お金をよけいに取られます。改造する直前に「戦いの記録」を付けておけば、リセットで元に戻せます。これで改造の効果を確かめるとよいでしょう。

重さと馬力

エンジンの馬力で兵器、走行系など持てる装備の重さが決まる。だからエンジンの馬力をあげるのが先決。装備を増やしたり改造するのはその後。でないと走行不能になる!

ズバリ！「2」はここが違う

水上戦

迫力たっぷりの水上戦だ！

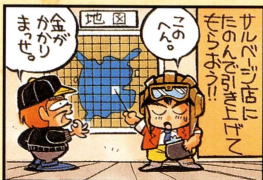
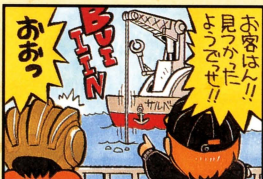
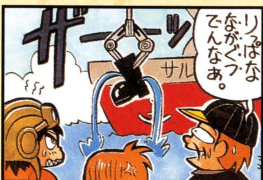
戦車をそのまま船に積んで出港できます。つまり戦闘力を落とさずに、水中に棲むモンスターと水上戦を戦えるのです。

サルベージの店

沈没したらサルベージの店だけが頼り。

戦闘はいつも勝てるわけではありません。船が沈められることだってあります。沈没したら･･･。サルベージの店に引き上げてもらいましょう。お金はかかりますが、大事な戦車を取り戻すためです。それから沈没地点だけはくれぐれも覚えておきましょう。

名犬か、駄犬か。
忠犬、新登場！

パーティに4人（？）目の仲間が加わることがあります。見た目は普通の犬ですが、その働きぶりは、仲間にしないとわからない！犬には犬の都合がありますからね。

船が沈んだら‥‥‥

沈没したらサルベージの店へ。戦車を引き上げる方法はコレしかない。沈没地点がわからないときは料金も高くつく。とにかく沈められないのがイチバン！

戦いのテクニック

怪物によって弱点が違う。

怪物の弱点はさまざまです。弱点をうまくついた武器で攻撃すると簡単にやっつけることもできます。このモンスターならこの武器で、という具合に武器を使い分けましょう。

怪物の攻撃にも"弾切れ"がある。

ミサイルや砲弾で攻撃してくる敵の大半は無限に撃ち続けることはできません。弾が尽きると、威力の弱い兵器に切り替えて攻撃してきます。時には長期戦に持ち込むのもテクニックのひとつです。

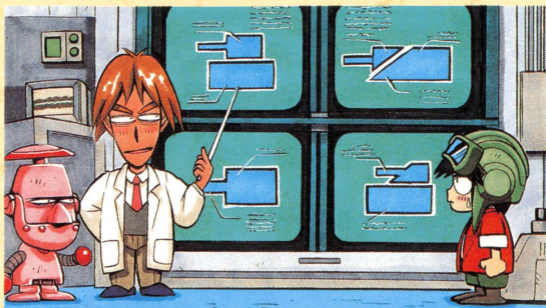
「かばう」コマンドで仲間をカバー!

「かばう」と他の仲間を敵の攻撃から守ってやることができます。死にそうな仲間がいるときは、ＨＰやＳＰに余裕のある他の誰かに守らせるといいでしょう。

戦車の置き忘れに注意!

戦車から降りて道に迷ったり、パーティが全滅したりすると戦車がどこにあるのかわからなくなりがちです。戦車から降りたらＢＳコントローラ(セレクトボタン)で現在位置をこまめに確認しましょう。

戦車データ画面はとっても便利!

戦車が２台以上になったら「強さ」コマンドの「せんしゃデータをみる」を!何台もの戦車データを同時に見比べられますから、重量やダメージのチェックなどにとても役に立ちます。パーティに加わっていない戦車のデータも見ることができます。

人の話は何度か聞こう。

何かが起きるとその前と後で人の話が変わることがあります。一度行った町でも、もう一度行くといい情報が得られることがあります。

鍵がかかっているドアはメモしておこう！

開かずのトビラもいつかは開けられるかも。鍵がかかっているドアは忘れないようにその場所をメモしておきましょう。

スタッフひと言

ゲームデザイン　宮岡　寛：はっきり言って変なゲームです。ぜひ感想を聞かせてください！！

プロデュース　桝田省治：今どき、こういうイイ加減さこそ『男のゲーム』だと、私は信じる！！

キャラクターデザイン　山本貴嗣：一段と細部のメカにも凝れました。迫真の戦闘を味わってください！！

音楽　門倉　聡：ゲームの曲作りは、本業よりも自由にやらせてもらえるんで、楽しいですよ！！

表紙=山本貴嗣　漫画イラスト=小出　拓　制作=アクセス・テン

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

DATA EAST データイースト株式会社

〒167　東京都杉並区南荻窪4-41-10
TEL.03-3398-5317